

## Neue Schießregeln ab 1.1.2009 – HSSM Versionen 6.10 ff

Seit 1. Jänner 2009 gelten neue Schießregeln der ISSF, die wesentliche Änderungen bei Ringgleichheiten bringen.

Eine deutsche Version der ISSF-Regeln wird es nach Aussagen des ÖSB voraussichtlich erst im April geben, aber die neuen Regeln gelten trotzdem ...

Bei Ringgleichheit von Schützen und Mannschaften wird in erster Instanz die Anzahl der Innenezehner (Mouchen) herangezogen.

Die HSSM-Versionen ab 6.10 berücksichtigt diese Regel-Änderungen, vorläufig jedoch nur für 1-Stellungsbewerbe. Für Mehrstellungsbewerbe wird es eine neue Version geben müssen, die möglicherweise mit den vorhergehenden Versionen nicht mehr kompatibel sein wird.

Da die Anzahl der Innenezehner bisher kaum eine Rolle spielte, wurde sie von HSSM vernachlässigt. Es war möglich, sie notfalls manuell zu ermitteln und die Anzahl im Einzelschützenfenster einzugeben.

### Wertung mit Ringlesemaschine:

Da die Rika-Ringlesemaschine bei jedem Schuss einen Teilerwert liefert, errechnet HSSM bei LG-, LP- und KK-50m-Scheiben, ob es sich um einen Innenezehner handelt.

### Manuelle Schusseingabe:

Ein Innenezehner wird durch Drücken der „\*“-Taste, ein Nicht-Innenezehner durch Drücken der „+“-Taste (auf dem numerischen Tastenblock) oder der „0“-Taste auf der oberen Zahlenreihe eingegeben.

Innenezehner werden als „-10,0“ dargestellt:

-10.0	10.0	-10.0	99.0
-10.0	10.0	9.0	97.0
10.0	9.0	-10.0	98.0

### Wichtig:

Werden Schüsse mit einer HSSM-Version ab 6.10 erfasst, darf der Wettkampf mit einer Version vor 6.10 nicht mehr geöffnet werden, da diese Version die Innenezehner-Kennzeichnung des Schusses nicht erkennt und völlig falsche Werte anzeigt.

Umgekehrt ist es aber möglich, mit einer HSSM6-Version vor 6.10 einen Wettkampf anzulegen und dann mit einer Version ab 6.10 weiterzuarbeiten.

### Ringgleichheit vor Finale

Wenn nach der Qualifikation eine Ringgleichheit für Anwarter auf die Finalteilnahme besteht, wird diese Ringgleichheit durch ein Stechen entschieden. Die Innenezehner-Regeln darf hier nicht angewendet werden.

Daher wird im HSSM-Einzelschützenfenster ein Eingabefeld „VF-Stechen“ (Vor-Final-Stechen) eingeblendet, bei dem ein Ergebnis eines Vor-Final-Stechens eingegeben werden kann.

The screenshot shows a software interface with several input fields. The 'VFStechen' field contains the number '46'. To its right is the 'Summe' field with the value '387.0' and a 'Lö' button. Below these is the 'Gesamt' field with the value '387.0'. A mouse cursor is pointing at the 'VFStechen' field.

### Word-Formatvorlage

Die Möglichkeit, dass im Ergebnisbereich eventuell ein Grundergebnis, ein VF-Stechen, ein Finale, ein Gesamtergebnis, ein Stechen im Finale und Innenezehner ausgegeben werden müssen, ergab die Notwendigkeit ein neuen Word-Formatvorlage für ISSF-Bewerbe (EIFormat-6b.dot).